

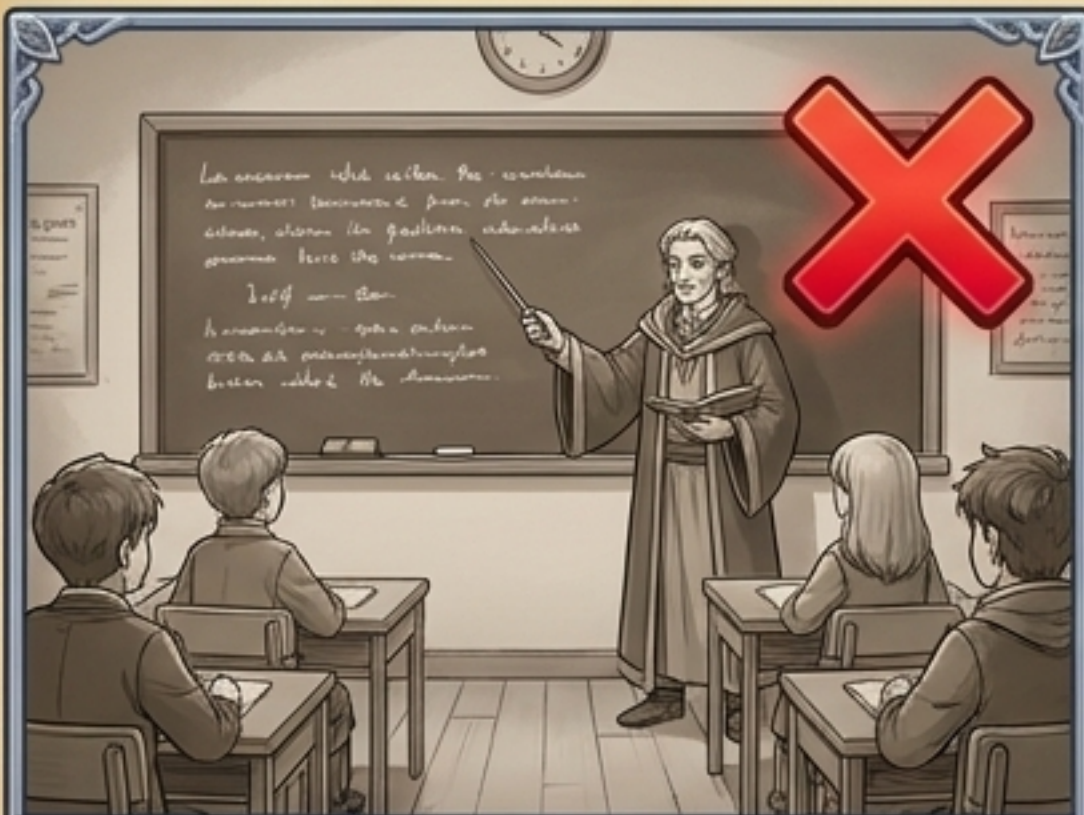
# 君だけの冒険が始まる! 学校裁量時間

自分が主役になれる、まったく新しい時間の「取扱説明書」



[PRESS START TO BEGIN]

# システム解説：「裁量」とは、君が船長になること



先生に「これをやりなさい」と言われる時間



君自身が船長になって、自分の冒険のルートを決める時間

普段の授業とは全く違う、オーダーメイドの学びの世界へようこそ。  
ここでは、誰のコマンドも待つ必要はありません。  
自分で判断し、自分で決める。それが「学校裁量時間」の唯一のルールです。

# 最初のミッション：冒険の地図を描こう（プランニングタイム）

## 3. 振り返る

実際にやってみて  
「どうだったか？」  
「次はどうするか？」を考える

## 1. 計画する

毎月の初めに「今月は何に  
挑戦しようかな？」  
とルートを決める

## 2. シートに書く

決めた計画を、専用の冒険  
シートにしっかり書き込む

このサイクルの繰り返しが、  
君の「レベルアップ」に繋がる！

# ワールドマップ：君を待つ3つのクエストエリア



## ソロクエスト

(知性と挑戦の森 - 1人の冒険)



## 特別なクエスト

天空の遺跡 - レアな出会い)



## チームクエスト

情熱と仲間の街 (みんなの冒険)

地図の準備ができたら、いよいよ出発だ！  
それぞれのエリアでどんな冒険ができるのか、  
詳しく見ていこう。

# ソロクエストの掟:選ぶのではなく「二刀流」でいこう!



注意!  
「どちらか一つを選ぶ」と  
思うのは間違い。  
正解は「どっちもやる!」



【チャレンジタイム】の剣

苦手克服・得意伸長・  
勉強レベルアップ!



【博士タイム】の盾

大好きなこと(恐竜、プログラミング、  
ダンス等)をとことん研究!

曜日によって両方の武器を使いこなし、最強の冒険者を目指そう。  
(例:月曜日はチャレンジタイム、水曜日は博士タイム)

# チームクエスト：仲間と力を合わせる3つのマルチプレイステージ

## 【つながりタイム】



目的：絆を深める。  
協力ゲームなどを通して、クラス  
や学年の仲間と仲良くなり、  
お互いの意外な一面を知る。

## 【なかまタイム】



目的：クラスを面白くする。  
身近なチームがもっと過ごしやす  
くなる新しいルールや、楽しい  
企画をみんなで考える。

## 【みなかぜタイム】



目的：学校全体を巻き込む。  
全校集会での特技披露やイベント  
企画。君が学校全体のヒーローに  
なるチャンス！

# 特別なクエスト：レアキャラ「大人博士」との遭遇



君の冒険を助けてくれる仲間は、学校の友達や先生だけじゃない！  
時には、地域に住んでいる「すごい特技や知識を持った大人」から  
直接教われる特別なクエストが発生することも。  
普段の授業では絶対に体験できない、超レアな冒険を見逃すな！

# 冒険の最強ルール：失敗は「ゲームオーバー」ではない！



新しい挑戦にはドキドキが  
つきもの。もし失敗しても…  
全然大丈夫！

失敗は、次のステージに進む  
ための「隠しアイテム」や「秘密  
のヒント」を見つけた証拠です。

失敗を恐れなくて。誰よりも  
たくさんのヒントを集める  
大冒険家になっちゃおう！

# さあ、君だけの「冒険の書」のページを開こう!

苦手克服も、大好きな研究も、  
学校中を驚かせる企画も、  
すべて君が主人公。

学校裁量時間という無限の可能性が  
広がる世界で、君は一体どんな  
冒険を始めてみたい?

さあ、ワクワクしながら、君だけの  
冒険の地図を描き始めよう!



[PRESS ANY BUTTON TO CONTINUE TO PLANNING TIME]